

Fusion - Der Film

Der Film „Fusion“ zeigt eine Heldengruppe von unterschiedlichen Menschen, die zusammen gegen das Böse kämpfen.

Die Story:

Nachdem in der Stadt Yotta das Böse ausbricht, bleibt der Regierung nichts anderes übrig als nach Hilfe zu rufen. Die Organisation WP (World Police) gründet eine Gruppe von verschiedenen Helden um das Böse zu bekämpfen. Mit der Hilfe von Alk, Wolfgang, Gamma-Greta, Sayf, Mute und Paint bekämpft die Erde die außerirdischen Eindringlinge. Am Ende kommt es zum ultimativen Showdown – Wer wird gewinnen???

Die Rollen:

„Der Alk.“ Bürgerlicher Name: Jan Georg, genannt „Schorse“ .Herkunft: kommt vom Land. Familienstand: Eltern unbekannt, im Kuhstall aufgewachsen. Superkraft: wird superstark und nimmt es mit jeder Gefahr auf, wenn er getrunken hat, er verliert jedoch seine Treffsicherheit. Schwäche: Alkoholfreies Bier. Erzfeinde: Franzosen und Ökos.

„Mute“.Bürgerlicher Name: Max. Familienstand: Eltern tot, im Urlaub in Thailand im Taxi gestorben. Superkraft: Kann unsichtbar werden. Schwäche: Wasser (wird dadurch sichtbar) Erzfeinde: Thailändische Mafia.

„Paint“. Bürgerlicher Name: Alissa Davids. Spezies: Bewohner von Planet Andros. Familienstand: Adoptiveltern. Beruf: Schriftstellerin. Superkraft: Geschriebene Wörter werden real. Schwäche: Gegenstände verschwinden nach einigen Sekunden. Erzfeinde: Aliens ,die ihre Art ausrotten will.

„Wolfsman“- seine Story. Ein kleiner Junge namens Jack, der elf Jahre alt ist. Er hat sehr reiche Eltern, die ihm zu seiner Geburt ein Konto eröffnet haben, auf das sie jeden Monat viel Geld einzahlen. Mit acht Jahren werden seine Eltern von einer Mafia verfolgt. Um ihren Sohn zu retten, bringen die Eltern ihn zu einem Wald und zeigen ihm die Richtung, in die er laufen muss, um in die nächste Stadt zu kommen. Doch schon nach einigen Stunden verliert Jack die Orientierung. Ein Wolfsrudel findet den einsamen, hungrigen Jungen und wollen ihn „aufziehen“. Nach drei Monaten findet Jack eine veraltete Zeitung im Wald. Beim Lesen erfährt er, dass seine Eltern von der Mafia umgebracht wurden. Er verspürt Wut, baut einen speziellen Kampfanzug und sinnt auf Rache. Sein ermöglicht ihm, in der Dunkelheit besser sehen zu können und auch seine Kraft und Schnelligkeit vervielfältigen sich. Seine Schwäche ist das Feuer.

„Sayf“

Bürgerlicher Name: Halina Rahman. Herkunft: Kommt aus einem Dorf im Irak. Familienstand: Beide Elternteile sind tot. Superkraft: Mit ihrem Schwert kann sie sehr gut kämpfen. Schwäche: Gefühle, beziehungsweise die Liebe. Erzfeinde: Terrororganisationen, allgemein das Böse.

Sayf wurde vor ein paar Jahren in der arabischen Wüste geboren, in ihrem 12. Lebensjahr wurden ihre Eltern von einer Terrororganisation umgebracht. Sayf konnte flüchten und lebte bei ihrer Tante, dort lernte sie ihren Verlobten kennen. Doch an ihrem 19. Geburtstag gab es wieder ein Terroranschlag, bei dem ihr Verlobter verschwand und ihre Tante ums Leben kam. Sayf hat es zu ihrer Aufgabe gemacht, von nun an ihren Verlobten zu suchen und sich an der Terrororganisation zu rächen.

„Gamma-Greta“

Über Gamma-Greta ist nichts bekannt. Ihre Superkraft besteht darin, dass sie ihre Gegner mit radioaktiven Schockwellen bekämpft (Als Kind muss sie wohl mal in einem Kernkraftwerk eingesperrt worden sein).